





MLAIC

ARMES ANCIENNES



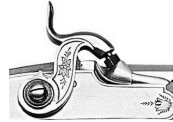
Bienvenue dans le monde des armes anciennes.

Les objectifs de cette association sont de développer un large intérêt pour ces armes en tirant de façon aussi proche que possible des conditions d'origine, d'empêcher toute modification susceptible d'altérer la valeur historique, de promouvoir l'entretien, la réparation, d'encourager la recherche historique et d'organiser des compétitions.

Il faut faire abstraction de toutes nos connaissances sportives, il n'y a pas de cartouches, le chargement se fait par la bouche et, seule la poudre noire industrielle est autorisée.

3 types de mise à feu sont utilisés:

- percussion
- silex
- mèche



3 types d'armes sont utilisés:

- fusils
- arquebuses
- armes de poing



2 compétitions sont à l'affiche:

- les épreuves précision
- les épreuves plateaux



2 sortes d'armes:

- les origines (n'ayant pas subi de modifications altérant la valeur historique)
- les répliques (reproduction moderne d'une origine)



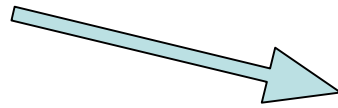
LES EPREUVES PRECISION

REGLES DE TIR



2 types de cibles sont utilisés:

- 2 C50 côte à côte et à la même hauteur
- 1 C200



13 coups sont tirés dans une série de 30 mn et les 10 meilleurs coups sont comptés.

1 coup de flambage, avec ou sans balle, peut être tiré avant le 1^{er} coup de match.

Les brûlages d'amorces, le flambage du bassinet et le coup de flambage sont inclus dans les 30 mn .

C'est le centre de l'impact qui détermine la valeur du coup.

En cas d'incident mécanique le tireur doit se dépanner tout seul pendant l'épreuve, il ne doit pas utiliser une autre arme.



LES EPREUVES PRECISION

REGLES DE TIR (suite)



Certaines épreuves se tirent dans les positions debout, couché, genou et sont définies comme en ISSF:



Un maximum de 7 coups sur une cible et 6 sur l'autre est autorisé, peu importe l'ordre de tir, seul le résultat compte.



LES EPREUVES PRECISION

REGLES DE TIR (suite)



Les commandements de tir:



a) Commencez le tir: 2 coups de sifflet

Psiit Psiit



b) Cessez le tir temporairement: série de coups de sifflets brefs

Psit Psit Psit Psit Psit



c) Cessez le tir: 1 coup de sifflet long

Psiiiiit



Le sifflet peut être remplacé par un commandement verbal.



LES EPREUVES PLATEAUX

REGLES DE TIR



Une série de 25 plateaux tirés en 60 mn.

Un seul coup par plateau.

2 types de fusils réglementaires ou civils, à percussion ou à silex de tous calibres, simple ou double canon, lisse.



5 postes de tir d'environ 70 cm à 8 m en arrière de la sortie du plateau.
Les plateaux sont du modèle standard utilisé pour la fosse olympique.

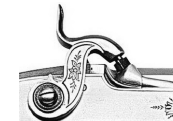


Ratés autorisés sans pénalité:

- 3 pour le silex



- 1 pour le percussion



LES EPREUVES PLATEAUX

REGLES DE TIR

(suite)



Si le raté est dû à une défaillance mécanique autre que l'allumage, il ne sera pas compté.

Après chaque coup les tireurs se déplacent au poste suivant dans l'ordre inverse des aiguilles d'une montre.

Des tables individuelles de chargement sont placées en arrière des postes de tir.

Les charges de poudre et de plomb doivent être conditionnées individuellement dans des conteneurs séparés.

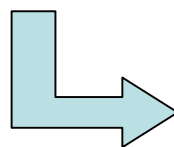
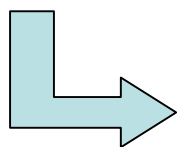
Diamètre maxi des plombs: 2,5 mm.

Charge maxi de poudre: 6,5 g.

Charge maxi de plomb: 35 g.

En cas de panne mécanique si le tireur ne peut pas réparer, il peut quitter la série et sera autorisé à compléter son tir si une place est disponible ultérieurement.

Le chargement n'est possible qu'aux tables et l'amorçage au poste de tir quand le tireur est prêt.

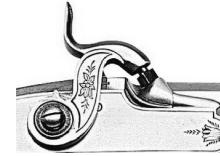


Lunettes de sécurité et protecteurs d'oreilles obligatoires





LA SECURITE



- Protections auditives obligatoires pour les tireurs et les arbitres



- Port de lunettes de sécurité obligatoire



- Interdiction de fumer



- Poudre en vrac interdite



- Spectateurs au moins à 3 m derrière les tireurs





LA SECURITE (suite)



- Une quantité limitée d'amorces est autorisée et doit être enfermée dans une boîte pendant le tir



- Protections obligatoires entre les tireurs dans les épreuves silex et mèche

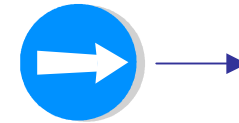
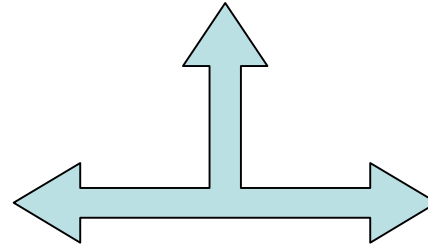
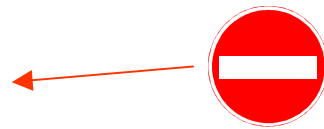




LA SECURITE (suite)



- L'extrémité allumée de la mèche doit être enfermée pendant le chargement



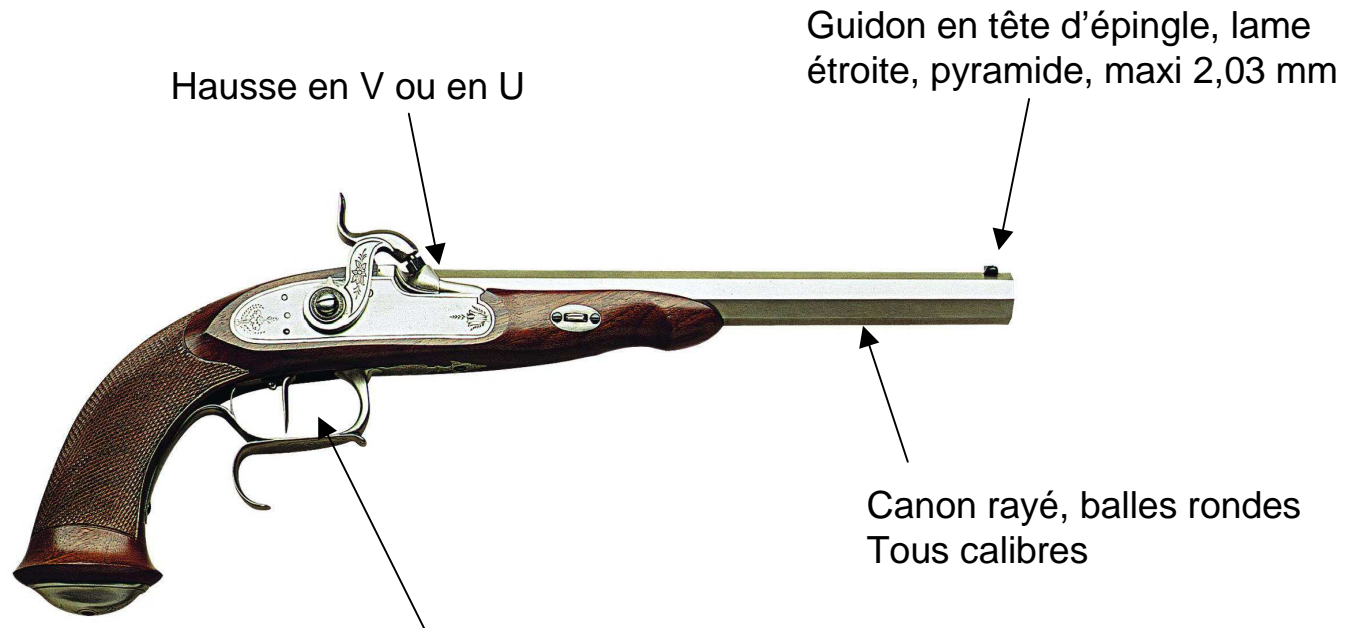
- Pendant le tir la mèche ne doit pas être projetée:



LES EPREUVES (origines et répliques) 25 M

- **KUCHENREUTER N° 6**

Pistolet à 1 coup, percussion



Stecher et double queue de détente autorisés

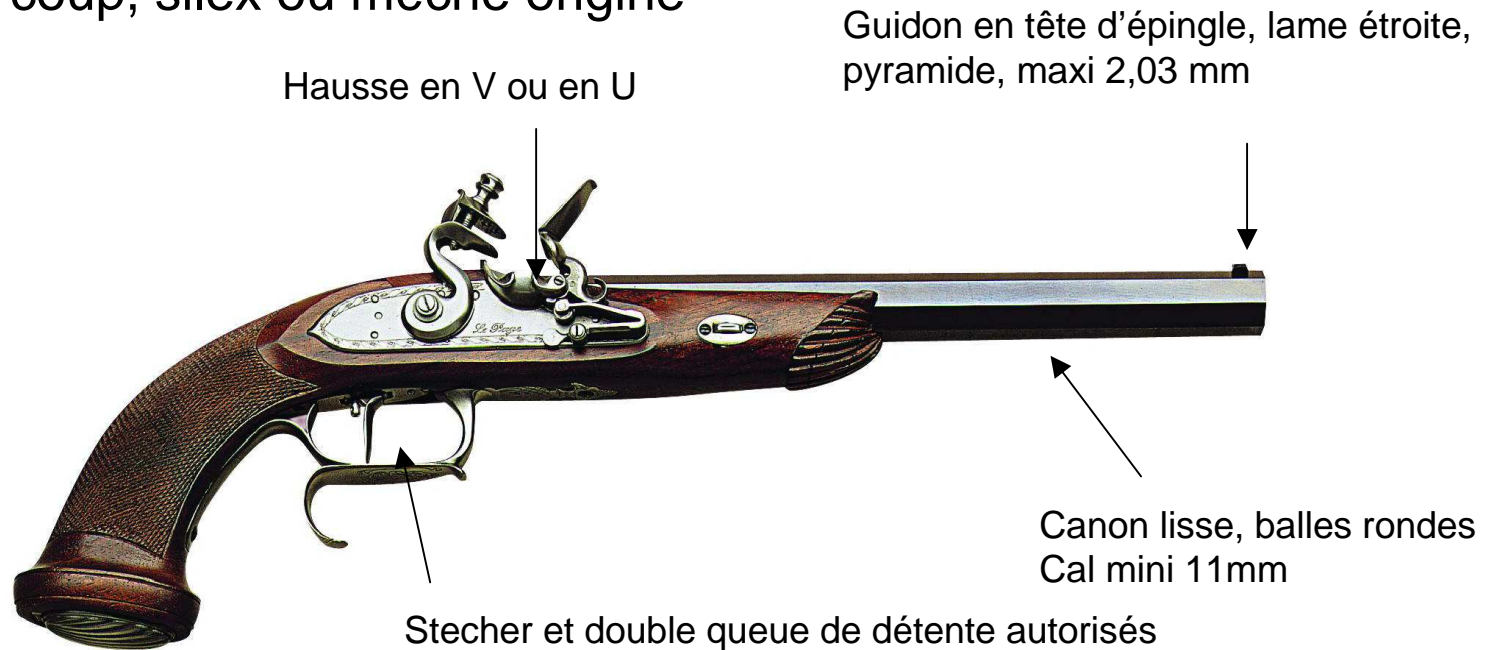


LES EPREUVES (origines et répliques)

25 M

- **COMINAZZO N° 5**

Pistolet à 1 coup, silex ou mèche origine



LES EPREUVES (répliques) 25 M

- **MARIETTE N° 12**

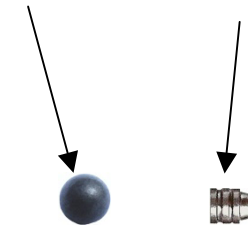
Révolver libre à percussion, uniquement réplique

Hauteur du guidon libre mais
profil identique à l'origine



Canon rayé, cal 44 ou 36

Balle ronde ou Picket



LES EPREUVES (origines)

25 M

- **COLT N° 7**

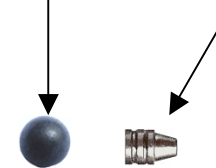
Révolver libre à percussion, uniquement origine

Hauteur du guidon libre mais
profil identique à l'origine



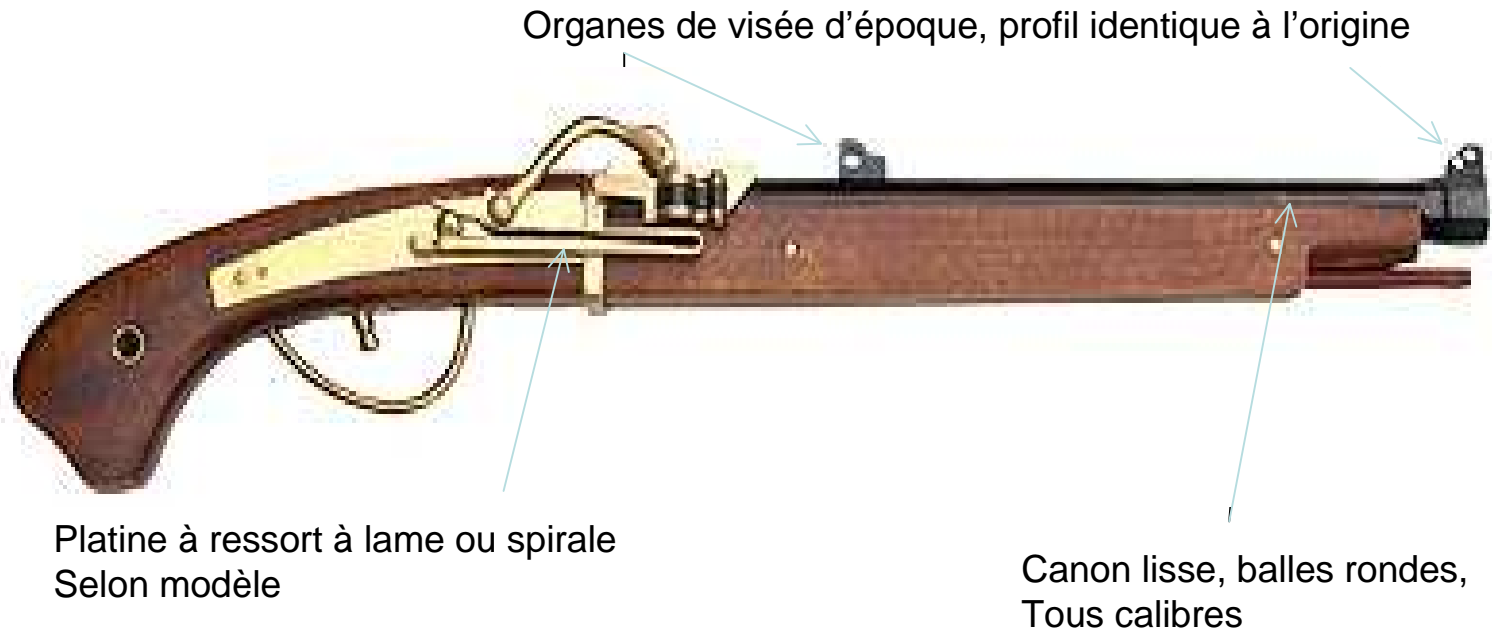
Canon rayé, cal 44 ou 36

Balle ronde ou Picket



LES EPREUVES (origines et répliques) 25 M

- **TANZUTSU N° 28**
Pistolet libre à mèche



LES EPREUVES (origines et répliques)

50 M

- MIQUELET N° 1

Mousquet réglementaire à silex



Canon lisse, cal > 13,5mm

Pas de cran de mire

Pas de nettoyage entre les coups, entonnoirs longs interdits

Double détente interdite

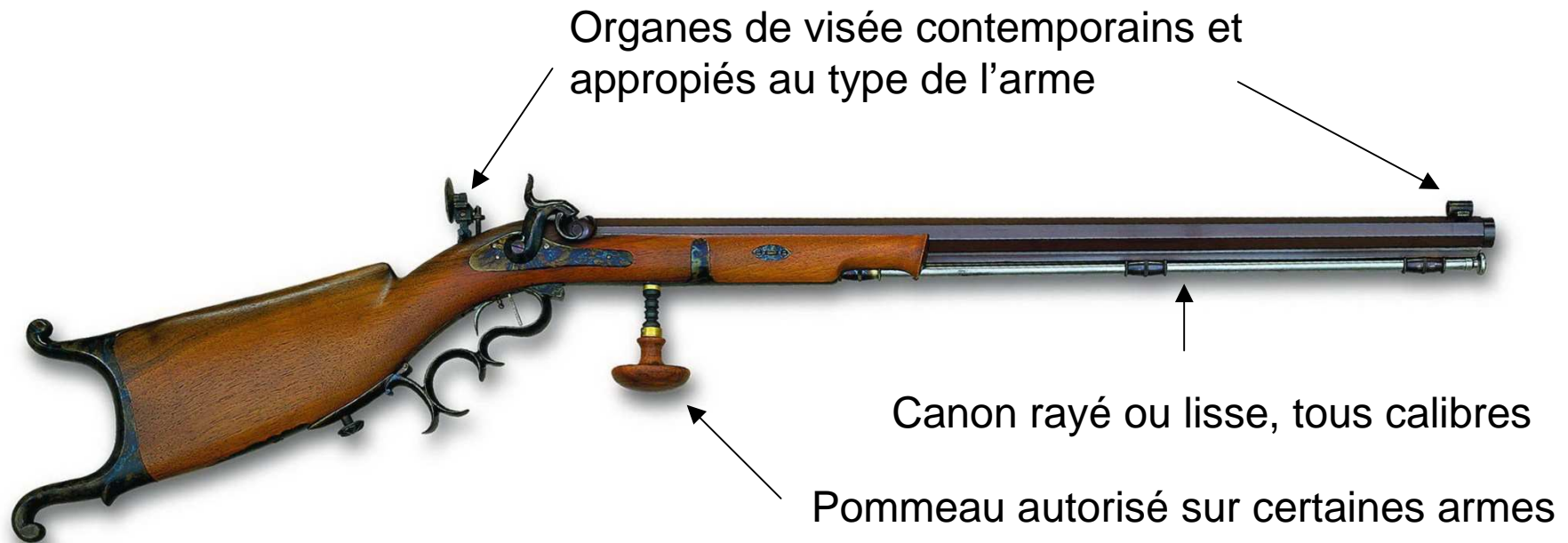
Rembourrage de crosse et appui joue interdits



LES EPREUVES (origines et répliques) 50 M

- **VETTERLI N° 15**

Fusil libre (percussion, mèche, silex)



Ronde



Tout type, oblongue



LES EPREUVES (origines et répliques)

50 M

- **TANEGASHIMA N° 14**

Mousquet à mèche crosse de joue en origine et libre en réplique

Cran de mire en fente étroite,
hausses trouées fixes ou tubes
de visée autorisés

Guidon pyramidal ou en coin vertical

Canon lisse, tous calibres



Crosse réduite sur les origines, de joue ou d'épaule sur les répliques



LES EPREUVES (origines et répliques)

50 M

- **HIZADAI N° 16**

Mousquet à mèche crosse de joue en origine et libre en réplique

Cran de mire en fente étroite,
hausses trouées fixes ou tubes
de visée autorisés

Guidon pyramidal ou en coin vertical

Canon lisse, tous calibres



Crosse réduite sur les origines, de joue ou d'épaule sur les répliques



LES EPREUVES (origines et répliques)

50 M

- **PENNSYLVANIA N° 36**

Fusil libre à silex

Canon rayé, tous calibres



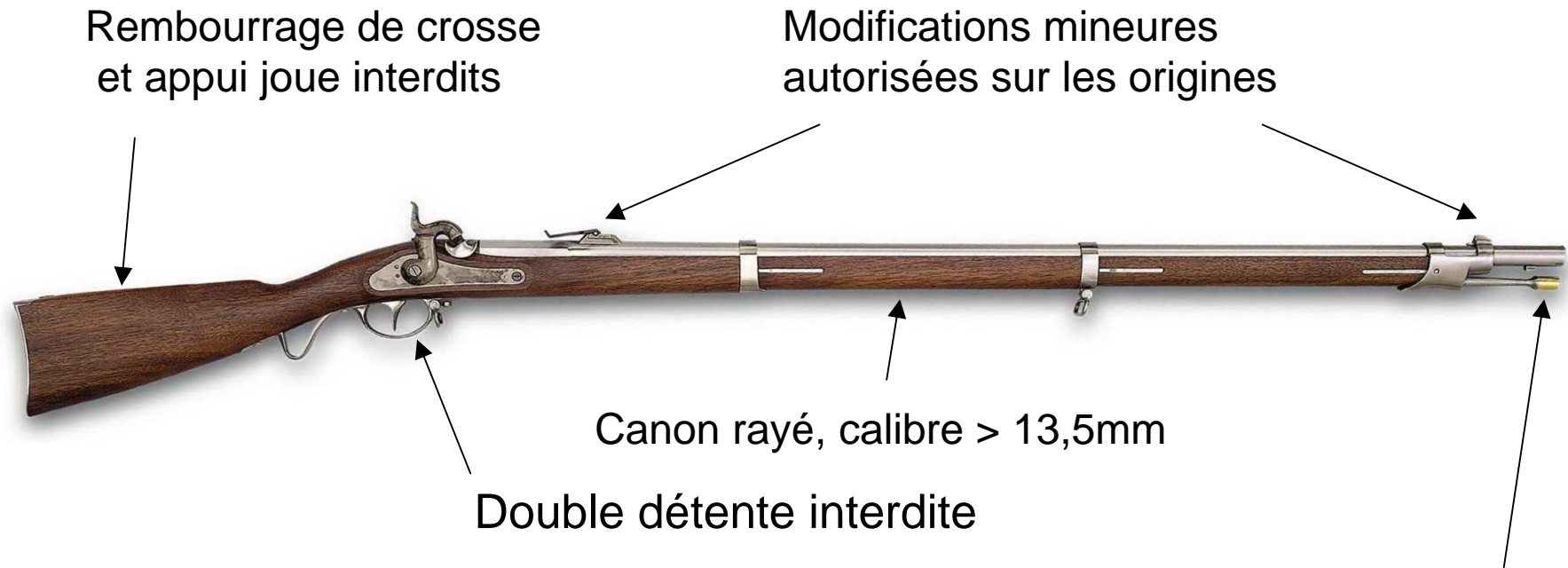
20

LES EPREUVES (origines et répliques)

50 M

- **LAMARMORA N° 37**

Fusil réglementaire à percussion



Pas de nettoyage entre les coups, entonnoirs longs interdits



Balle à expansion (style d'origine) → 



LES EPREUVES (origines et répliques)

50 M

- **MALSON N° 23**

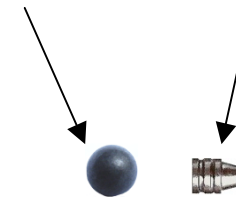
Révolver libre à percussion
(identique au n°7 et n° 12)

Hauteur du guidon libre mais
profil identique à l'origine



Canon rayé, cal 44 ou 36

Balle ronde ou Picket



LES EPREUVES (origines et répliques)

100 M

- **MAXIMILIEN N° 2**
Fusil libre à silex

Canon rayé, tous calibres



LES EPREUVES (origines et répliques)

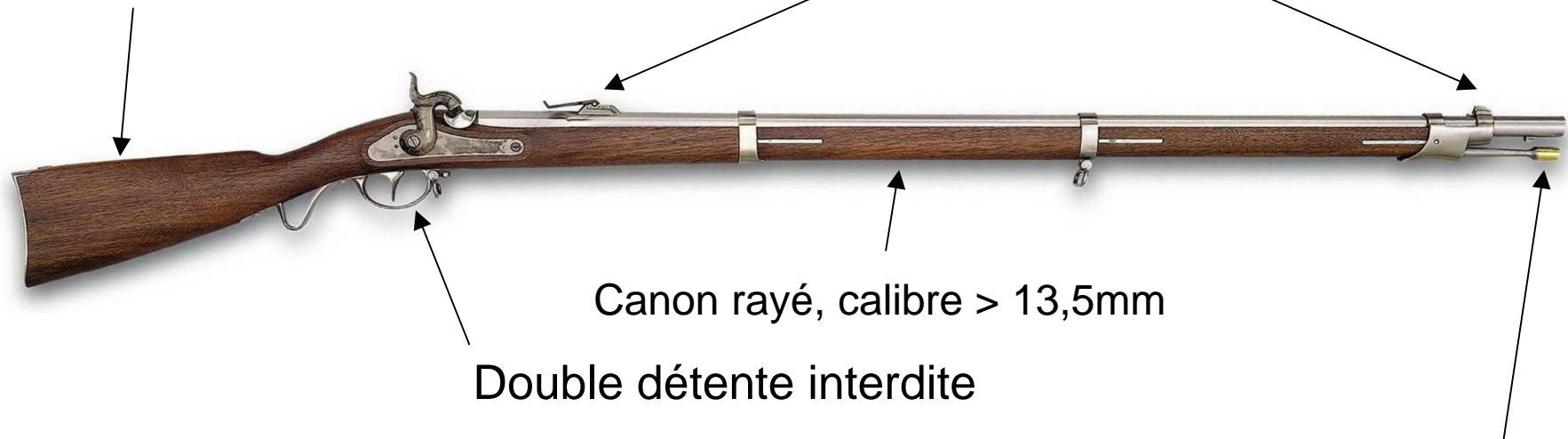
100 M

- **MINIE N° 3**

Fusil réglementaire à percussion

Rembourrage de crosse
et appui joue interdits

Modifications mineures
autorisées sur les origines



Canon rayé, calibre > 13,5mm

Double détente interdite

Pas de nettoyage entre les coups, entonnoirs longs interdits



Balle à expansion (style d'origine)



LES EPREUVES (origines et répliques) 100 M

- **WHITWORTH N° 4**

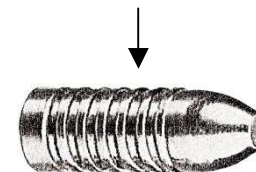
Fusil libre à percussion non qualifié pour le Minié (n° 3)



Ronde



Tout type, oblongue



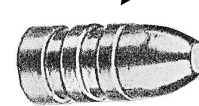
LES EPREUVES (origines et répliques) 100 M

- **WALKYRIE N° 8**

Fusil libre ou réglementaire à percussion : **EPREUVE DAME**



Selon type d'arme : ronde, expansion, oblongue



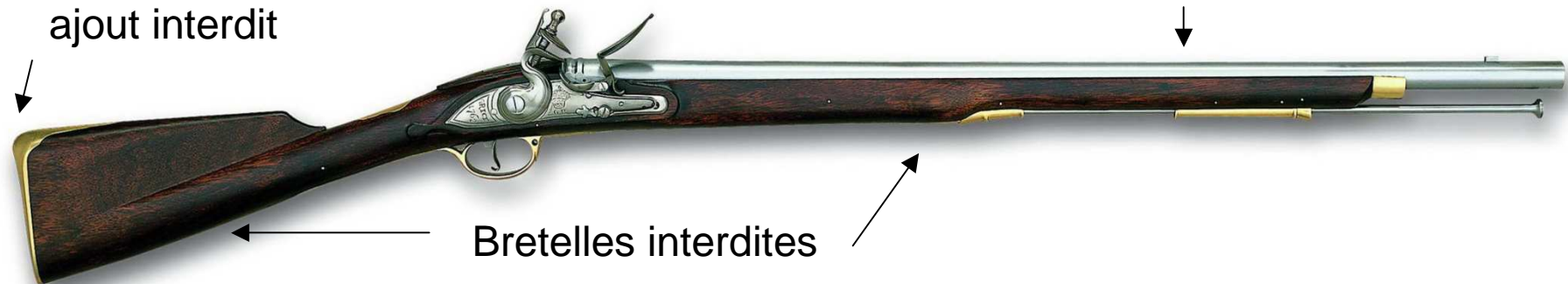
LES EPREUVES (origines et répliques) COMPETITIONS PLATEAUX

- **MANTON N° 21**

Fusil libre, civil ou réglementaire à silex, 1 ou 2 canons

Sabot de crosse
autorisé, tout autre
ajout interdit

Canon(s) lisse(s), tous calibres, non choké(s)



Bretelles interdites

6,5g maxi de poudre

35g maxi de plomb, Ø maxi 2,5 mm

Tir de 25 plateaux



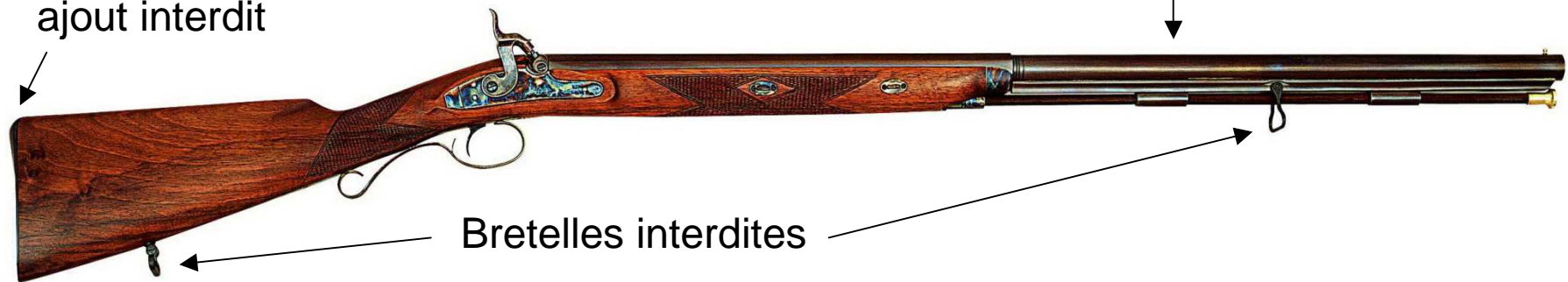
LES EPREUVES (origines et répliques) COMPETITIONS PLATEAUX

- **LORENZONI N° 22**

Fusil libre à percussion, 1 ou 2 canons

Sabot de crosse
autorisé, tout autre
ajout interdit

Canon(s) lisse(s), tous calibres, non choké(s)



Bretelles interdites

6,5g maxi de poudre

35g maxi de plomb, Ø maxi 2,5 mm

Tir de 25 plateaux

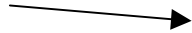


28

LE MARQUAGE DES CIBLES

C 200

N° Série



N° poste



N° Tireur



N° discipline



LE MARQUAGE DES CIBLES

C 50

N° Série

N° poste



N° Tireur

N° discipline

LE COMPTAGE DES POINTS

C50

Cible de gauche: 3 X 10 et 3 X 9

Cible de droite: 3 X 10, 2 X 9 et 2 X 8

Total: 6 X 10 et 4 X 9 = 96



LE COMPTAGE DES POINTS

C200

9 X 10 et 4 X 9

Total : 9 X 10 et 1 X 9 = 99 / 100 (record de France établi le 21 mai 2010 aux Master's de Vitrolles)



LE COMPTAGE DES POINTS

C50

Il est parfois difficile de trouver les impacts comme dans ce cas où il y a 6 dix.



LE COMPTAGE DES POINTS

C50

Ou bien ici où il y a bien 5 dix!



LE COMPTAGE DES POINTS C200

**Ce point qui, à première vue paraît négatif, est évalué 7.
Jaugeons le.**

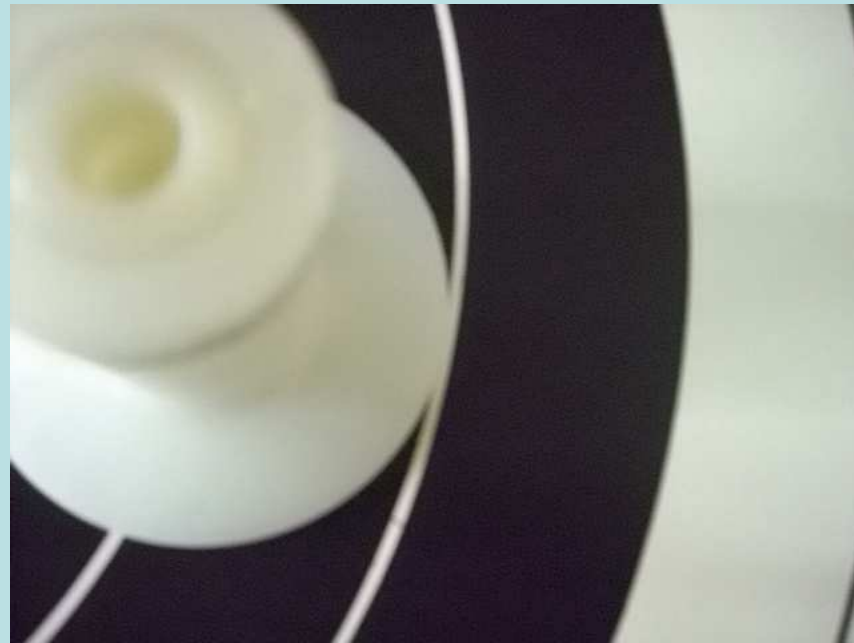


LE COMPTAGE DES POINTS

C200

Nous avons bien fait de le jauger car il est bien 8!

Sur ce type de cibles c'est le **bord extérieur** du cordon qui est utilisé.



LE COMPTAGE DES POINTS

C200

**Ce point paraît également négatif, à priori il est évalué 8.
Jaugeons le!**



LE COMPTAGE DES POINTS C200

**Il est bien 8 car le cordon extérieur du 8 n'est pas visible.
Conclusion: ne jamais se fier à l'œil et jauger
impérativement tout point, même
évident.**



LE COMPTAGE DES POINTS C50

**Jaugeage d'un dix avec la jauge universelle à boisseau.
Le cordon apparaît, le point est positif.**



LE COMPTAGE DES POINTS

C50

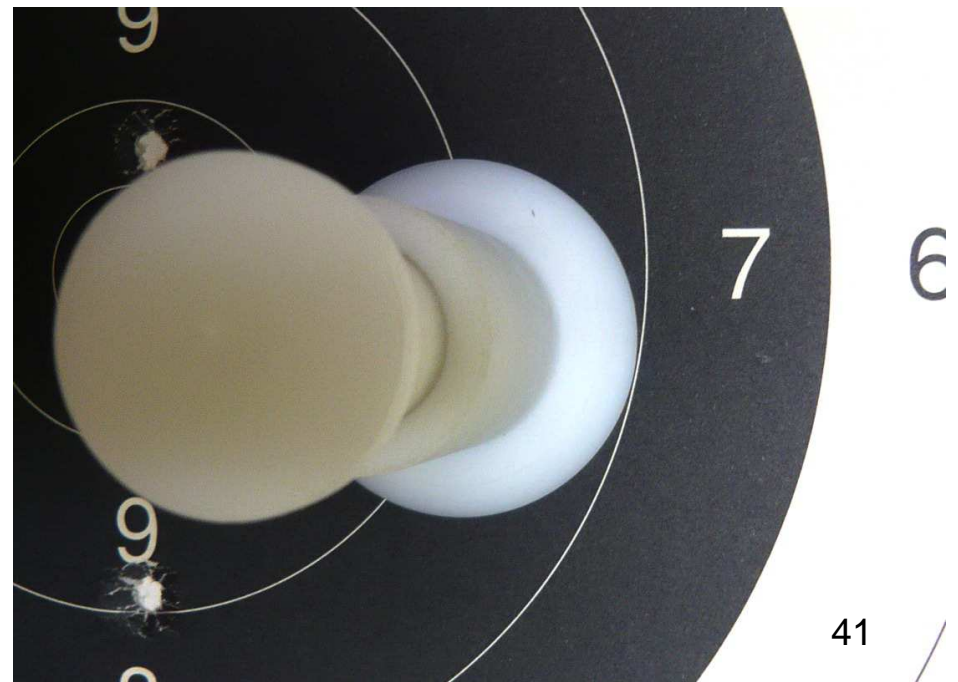
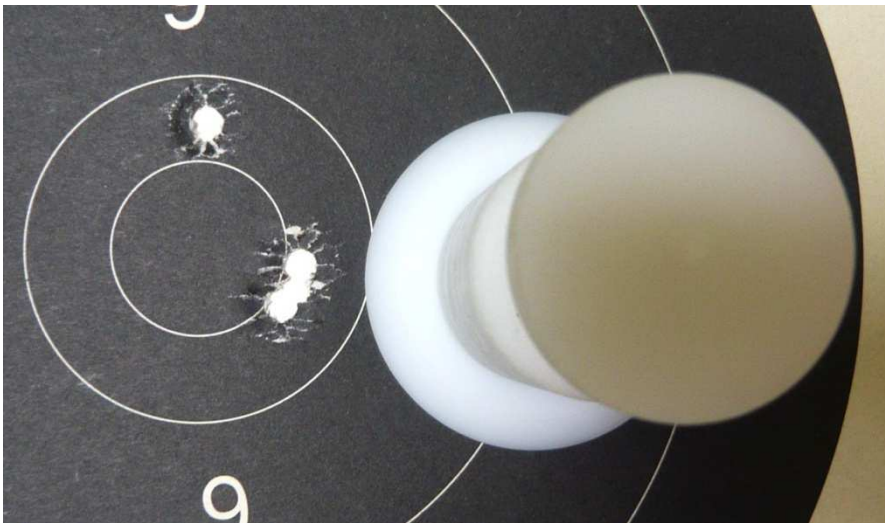
Autre cas d'évaluation: est-ce un 8 ou un 9?
Jaugeons-le!



LE COMPTAGE DES POINTS

C50

Côté intérieur le cordon 10 est « mordu » et, côté extérieur, le cordon 8 est apparent, le point est positif, il est 9.

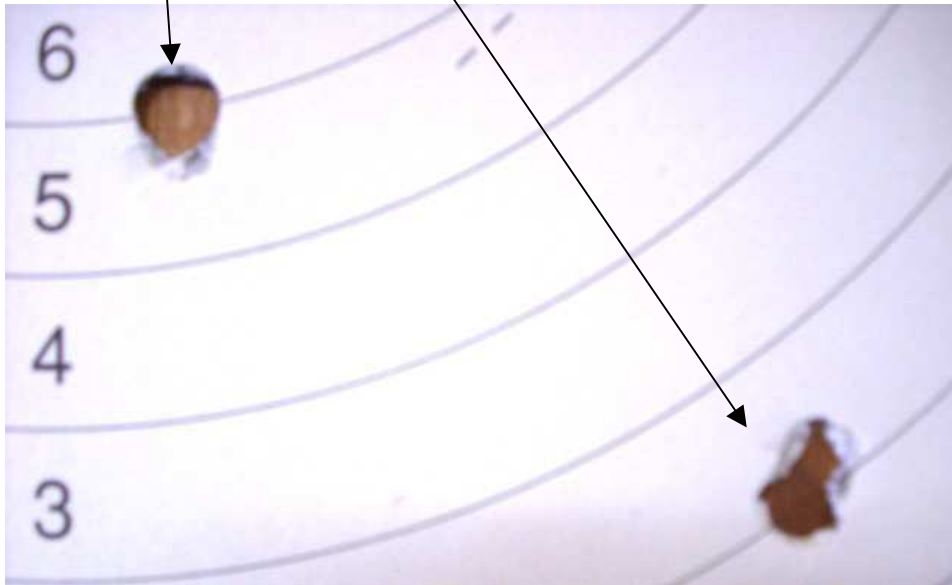


LE COMPTAGE DES POINTS

C50

Parfois nous rencontrons des cas particuliers comme dans la cible de gauche où il n'y a pas de doublé mais des balles à jupe qui sont arrivées en travers. Ou bien une balle qui est arrivée complètement en travers sur la cible de droite.

Il n'y a aucun doublé



Un beau « travers »



LE COMPTAGE DES POINTS C50 & C200

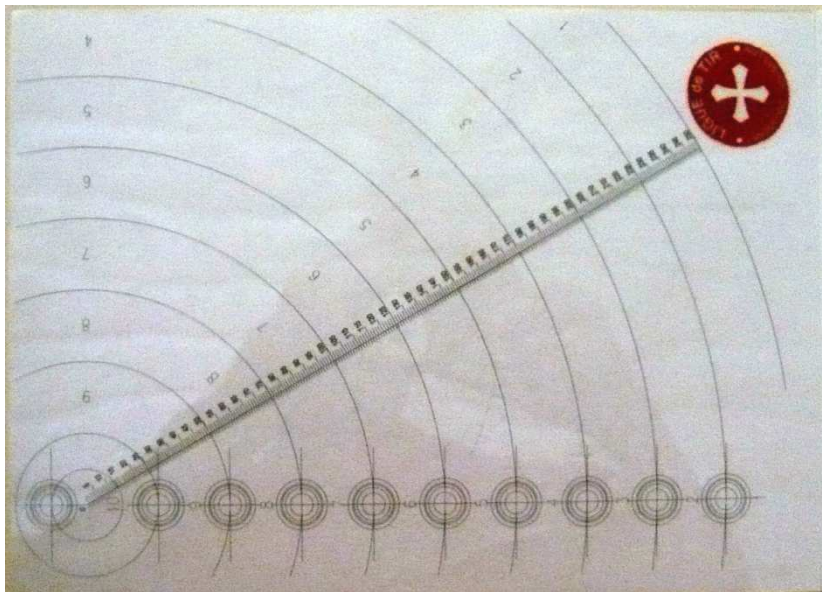
Un instrument utile pour rechercher les doublés:
LE COMPTE-FILS



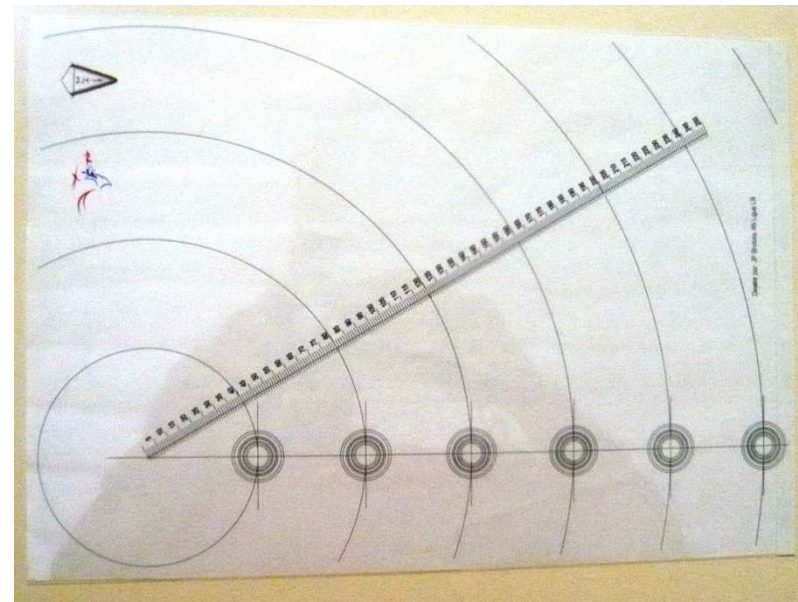
LE COMPTAGE DES POINTS C50 & C200

Autre instrument pour évaluer un point et faire les barrages: le **TRANSPARENT**

C50



C200



RESULTATS PLATEAUX

Aux plateaux c'est beaucoup plus simple: l'arbitre principal annonce le résultat de façon à être entendu par tous, les arbitres signalant chaque plateau manqué en levant le bras. Un plateau touché est noté **X** et un manqué **O** sur une feuille de ce type.

FEDERATION FRANÇAISE DE TIR
CHAMPIONNAT DE FRANCE ARMES ANCIENNES 2010 - VOLMERANGE

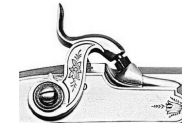
Signature ARBITRE

Epreuve: Finale 722 JG

Points	Nom /Prénom	Disc.	P1	P2	P3	P4	P5	P1	P2	P3	P4	P5	P1	P2	P3	P4	P5	P1	P2	P3	P4	P5	P1	P2	P3	P4	P5	TOTAL	SIGNATURE DU TIREUR
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		



LES ARMES ANCIENNES



Voilà un aperçu de la spécificité « ARMES ANCIENNES ».

Pour tout renseignement concernant le MLAIC vous pouvez contacter la CNS « ARMES ANCIENNES ».

Pour tout renseignement concernant l'arbitrage adressez-vous à la CNA.

Remerciements à toutes les personnes qui m'ont transmis des photos.

